

**Antrag zur finanziellen Förderung der offenen Sportangebote
im Programm „Soziales Miteinander durch Sport - Vielfalt bewegt Karlsruhe“**

1 Antragsteller

Vereinsname:

Es handelt sich um einen: Neuantrag _____ Folgeantrag _____

Vereinsanschrift:

Straße:	PLZ/Ort:
Telefon:	E-Mail:
Fax:	Homepage:

Ansprechpartner/in des Vereins: _____

Telefonnummer Ansprechpartner/in: _____

E-Mail-Adresse Ansprechpartner/in: _____

Name Übungsleiter/in: _____

2 Ziele und Umsetzung

Bezeichnung der Maßnahme: _____

Art der Maßnahme: Einzelmaßnahme (z.B. Sportfest)
 Regelmäßiges Sportangebot

Zielgruppe: Kinder bis 14 __ Jugendliche 15-27 __ Erwachsene 28-59 __ SeniorInnen ab 60 __

Zielgruppe: Menschen mit Migrationshintergrund __ Sozial Benachteiligte __

Welche Ziele sollen mit der Maßnahme erreicht werden?

Ort der Maßnahme: _____

Tag und Uhrzeit der Maßnahme: _____

3 Finanzierungsplan der beantragten Maßnahme

Förderfähige Ausgaben

Übungsleiterhonorare (zutreffendes bitte ankreuzen)

ÜL ohne Lizenz (12 €/std)	<input type="checkbox"/>
ÜL mit Lizenz (20 €/std)	<input type="checkbox"/>
ÜL hauptamtlich (35 €/std)	<input type="checkbox"/>

Anzahl der Stunden pro Jahr * Stundensatz _____ Std. * _____ € = _____ Euro

Anzahl der Termine pro Jahr _____

Mieten und Eintritte vereinsexterner Räumlichkeiten _____ Euro

Sport und Spielgeräte (max. 50 % der Anschaffungskosten) _____ Euro

Sonstiges _____ Euro

Summe der beantragten Gesamtkosten _____ Euro

4 Eigenmittel / Drittmittel

Eigenmittel des Vereins: _____ Euro

Sonstige Zuschüsse: _____ Euro

Summe der Eigenmittel: _____ Euro

5 Bankverbindung, wenn kein Sportverein.

IBAN:	
Kreditinstitut:	
Kontoinhaber:	

Datenschutz: Wir weisen darauf hin, dass die personenbezogenen erhobenen Daten im Amt ausschließlich zum Zwecke der Abwicklung der Maßnahmen verwendet und vorgehalten werden. Die Daten werden nach Ablauf der gesetzlichen Aufbewahrungsfrist gelöscht.

Die Richtigkeit und Vollständigkeit der Angaben dieses Antrages werden versichert.

Datum

rechtsverbindliche Unterschrift / Stempel